



Кубок президентов для Щеголева

1. Турнир открыт для всех, кто хочет отметить **80-летие Вячеслава Щеголева** - бывшего чемпиона мира.

Этим турниром мы хотим отметить его день рождения, но также поддержим его в его сложной жизненной ситуации.

Финальный матч состоится 30 декабря - в день 80-летия Вячеслава.

Технические подробности

2. Турнир online на lidraughts.org
3. Два этапа - 3 квалификационных турнира с последующим плей-офф'ом.
4. Лучшие 16 игроков получают квалификационные очки:

место	I	II	III	IV	V	VI	VII	VIII	IX	X	XI	XII	XIII	XIV	XV	XVI
очки	20	18	16	14	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

5. Победители турниров плюс ТОП-5 будут квалифицированы в плей-офф.

Критерии:

- a. Сумма квалификационных очков
 - b. Количество 2-х мест
 - c. d. Количество 3-х мест
 - d. Более высокое место в турнире №3
6. Плей-офф:
 - a. Четвертьфинал: 1-8, 2-7, 3-6, 4-5
 - b. Полуфинал: (1/8) – (4/5), (2/7) – (3/6)
(№1 - победитель турнира №1 и т.д.)
 7. Основные технические моменты:
 - a. Турнир проводится под управлением FMJD на платформе lidraughts.org

- b. Lidraughts, это просто платформа для игры. Жеребьёвка опубликована в сети (перейдите по ссылкам с fmjd.org).
- c. Отборочные турниры.
 - i. Контроль 5' + 3"
- d. Плей-офф:
 - i. Контроль 5' + 3"
 - ii. В случае ничьей - блиц 3' + 2" до первой победы.

Финансы

- 8. 8. Каждый участник должен заплатить минимум 20 евро Фонду солидарности FMJD (<https://www.fmjd.org/fin/donate/>), посвященному Вячеславу Щеголеву.
- 9. 100% денег, собранных с игроков, плюс 50 евро от каждого спонсора, пойдут на здоровье и жизнеобеспечение Вячеслава Щеголева.

10. Призовой фонд - 1000 евро

все деньги спонсоров

- a. Полуфинал 2 x 100
- b. Второе место 1 x 300
- c. Победитель 1 x 500

Участие

- 11. Оплатите взнос (см. Пункт 8).
 - a. отправьте письмо (Эл. почта) судье с Вашим ником в lidraughts, настоящим именем / фамилией.
 - b. Пожалуйста, пришлите четкую информацию, хотите ли вы играть во всех 3 турнирах или только в выбранных.
 - c. Игроки, отсутствующие в первом туре, не попадают жеребьёвку пары для тура 2,... по 7.
 - d. Взнос дает Вам право играть во всех 3 турнирах. Но помните, это минимум. Вы можете пожертвовать Фонд солидарности FMJD на любую сумму.

Расписание

12. **ОТТ** – официальное время турнира. Это время в Центральной Европе (Варшава, Берлин, Рим, Амстердам, Париж,...). Все даты / время указаны в соответствии с этим временем. Время местное - подлежит самостоятельному расчету.

13. Квалификационные турниры

- Турнир №1 10:00 15 ноября
- Турнир №2 20:00 22 ноября
- Турнир №3 16:00 29 ноября

14. Плей-офф:

- 19 декабря четвертьфинал 1-8, 3-6
- 20 декабря четвертьфинал 2-7, 4-5
- 27 декабря полуфинал
- 30 декабря финал

Точные часы будут определены после прохождения квалификации.

Игры

15. Основные советы игрокам:

- Проверьте время вашей партии
- Прибыть на подъемник минимум за 3 минуты до раунда.
- Проверьте паринг и ник вашего оппонента на странице турнира
- Если Вы играете черными - ждите приглашения
- Если Вы играете белым - создайте игру и пригласите оппонента (создайте игру с другом, настройте игру (включая цвет) и пригласите оппонента, используя его ник.
- **Не начинайте игру раньше времени раунда.**
- После игры - не нужно отчитываться о результатах - это делает программа FMJD (draughtsarbiter).

- Если оппонент опаздывает - проявляйте гибкость, но не слишком много. Задержка 3 минуты, это максимум. Сделайте все возможное, чтобы найти его в lidraughts.

16. Особые ситуации

- сообщайте арбитру турнира его ник на lidraughts (paprykarz)
- Задержка более 3 минут - игра будет объявлена проигранной.
- Игра, уже начатая обоими противниками не того цвета, должна быть продолжена.
- Игра, уже начатая обоими соперниками с неправильным темпом игры, должна быть остановлена, если сделано не более 40 ходов.
- Прерванные игры - действуют правила от лидраугов:
4 минуты, чтобы вернуться в игру (игрок, который намеренно закрывает окно, получает 20 секунд). По истечении этого времени противник получает возможность решить, что игра проиграна.

17. Организатор оставляет за собой право исключить игрока из турнира, если алгоритмы сервера lidraughts.org (античитерские алгоритмы, используемые lidraughts.org, будут приняты FMJD без права на подачу жалоб) или если гроссмейстеры будут сотрудничать с организатором, обнаружите неестественно высокий уровень игры, что свидетельствует о несамостоятельной игре. Решение организатора окончательное.

Особые правила плей-офф

18. Игры плей-офф будут управляться дистанционно.

- Игрок может участвовать в матче только в том случае, если судья может видеть его лицо (без сомнения, что он / она без помощника и имеет удобное положение, чтобы видеть, что он / она смотрит на ОДИН осыпь).
- В матчах будут использоваться следующие инструменты:
 - i. Team viewer - скачивается каждым участником. Это будет использоваться для управления экраном компьютера игроков.

- ii. Jitsi meet - на этой платформе (не обязательно что-то устанавливать) судья может видеть каждое лицо и слышать звуки в локации игроков.
- К компьютеру игрока можно подключить только один экран.
- Любое дополнительное оборудование (компьютеры, мобильные телефоны) должно быть выключено и находиться подальше от плеера. Судья может попросить игрока показать с помощью камеры место вокруг компьютера.
- Любое программное обеспечение и дополнительные окна должны быть закрыты вместо интернет-браузера с lidraughts и jitsi meeting и team-viewer (последняя версия).
- Никакого программного обеспечения для чата и т. Д. Это немедленно дисквалифицирует игрока.
- 2 часа до матча (или раньше) все личные документы, полученные от зрителей команды, должны быть доставлены судье.
- За 20 минут до игры игроки должны отправить своей команде-зрителю текущий пароль (новый для каждого соединения).
- За 10 минут до игры игрок должен присоединиться к встрече по джитси. Ссылка будет доставлена ​​намного раньше на адреса, с которых судья получил ID team-viewers. Эта ссылка предназначена только для игроков, а не для тренеров / зрителей.
- Судья может попросить игрока показать окружающее пространство с помощью компьютерной камеры.
- Игрок не может отходить от компьютера во время игры.
- Судья может сделать предупреждение игроку (используя систему связи с судном) в случае распознавания им любой нестандартной ситуации.
- адрес судьи: jacek@pcb.best.pl
- наш инструмент для групповой встречи (чтобы показать лицо игрока) <https://meet.jit.si/>
- Средство просмотра команды: <https://www.teamviewer.com>

Спонсоры

(в алфавитном порядке):

- Wouter van Beek (Нидерланды) - Президент FMJD 1994 – 2003
- Carlo Bordini (Италия) - Президент EDC с 2019
- Ingrida Drukteinyte (Литва) - Президент EDC 2017 – 2019
- Janek Maagi (Эстония) - Президент FMJD с 2017
- Harry Otten (Нидерланды) - Президент FMJD 2013 – 2017
- Jacek Pawlicki (Польша) - Президент EDC 1998 – 2007